# Mova

Équipe Mova. Membre autonome, on savait ce que chacun devait faire.

Détails sur le logiciel. Faits saillants (pourquoi nom Mova…). Inspiration

# Base de données

Au début, ORM mais après changer pour mySql parce que ça marchais pas.

# LE logiciel

## Écran de création d’un compte

1. Créer un compte déjà existant 🡪Erreur
2. On fait un compte à David. Car mal habillé = besoin Mova. (Un autre compte)
3. Montrer la déconnexion.
4. Se reconnecter avec le nouveau compte.

## Écran Styliste

1. Générer d’autres activités jusqu’à Jouer aux jeux vidéo.
2. Choisir Style Gamer.
3. Choisir un ensemble.
4. Personnaliser l’ensemble.
5. Ajouter aux favoris
6. Choisir l’ensemble.

## Écran Parcourir les activités

1. Aller se muscler

## Écran Parcourir les styles

1. Gothique
2. Hippie

## Écran Récents

## Écran favoris

Sert à sauvegarder les ensembles bien aimés.

1. Juste montrer les favoris.

## Écran Ma garde-robe

On voit chaque vêtement (Ensemble, haut, bas, chaussures) avec le nombre qu’on a. On peut en ajouter en cliquant sur le plus. Hey Max?! Ça te tente tu d’habiller David?

(Va derrière le chose et se change pendant que l’on crée l’ensemble).

Choisi le haut, le bas, les souliers pendant qu’il se change.

Montrer que chaque vêtement a été ajouté individuellement dans chaque catégorie. Mais on peut quand même en ajouter un individuellement. (Ajouter un haut).

## Administrateur

Avec la mode qui évolue assez rapidement de nos jours, il faut facilement adapter notre base de données.

Par exemple, si on veut ajouter CE vêtement :

* Activité : Faire une salade de fruit, congé, ouvrable, tous les moments
* Style : Légume
* Couleur : Chartreuse
* Température : Ambiante

Après, on va ajouter le nouveau vêtement.

* Nom : …
* Prix : 500$
* Couleur : …
* Activité : …
* Style : …
* Température : …
* Lien : …

Après, on va l’ajouter à la garde-robe.